

**Metodiskais materiāls sākumskolas skolēniem
STEM apguvei pilsētvidē.**

Nosaukums: Aktivitāte izzinošai pastaigai Kalnsētas parkā.

Vieta: Saldus Kalnsētas parks.

Vecuposms: 6 – 8 g.v.

Veidotāji: Aija Vrubļevska, Maija Kubiškina, Dace Neizaka

Metodiskais materiāls tapis sadarbībā ar:

*Saldus novada pašvaldību, Saldus novada pašvaldības izglītības pārvaldi,
Saldus pamatskolu, Druvas vidusskolu.*



Saturs

| | |
|---|-----------|
| Drukātā formāta uzdevumi un metodiskie norādījumi | 3 |
| Digitālā formāta uzdevumi un metodiskie norādījumi | 12 |
| Pielikumi | 24 |
| Dziesma “Saldus saule” | 24 |
| Drošības un uzvedības noteikumi pastaigā uz parku:..... | 24 |

Drukātā formāta uzdevumi un metodiskie norādījumi

Apraksts: Izzinoša pastaiga Kalnsētas parkā, kuras laikā jāatrod seši objekti un jāizpilda uzdevumi.

Izzinošā pastaigā apgūstamie jēdzieni/apskates objekti:

UPE, ŪDENSKRITUMS, ESTRĀDE, TILTS, KOKS, PĻAVA.

Laiks: 45 - 60 minūtes

Katrai grupai iepriekš jā sagatavo:

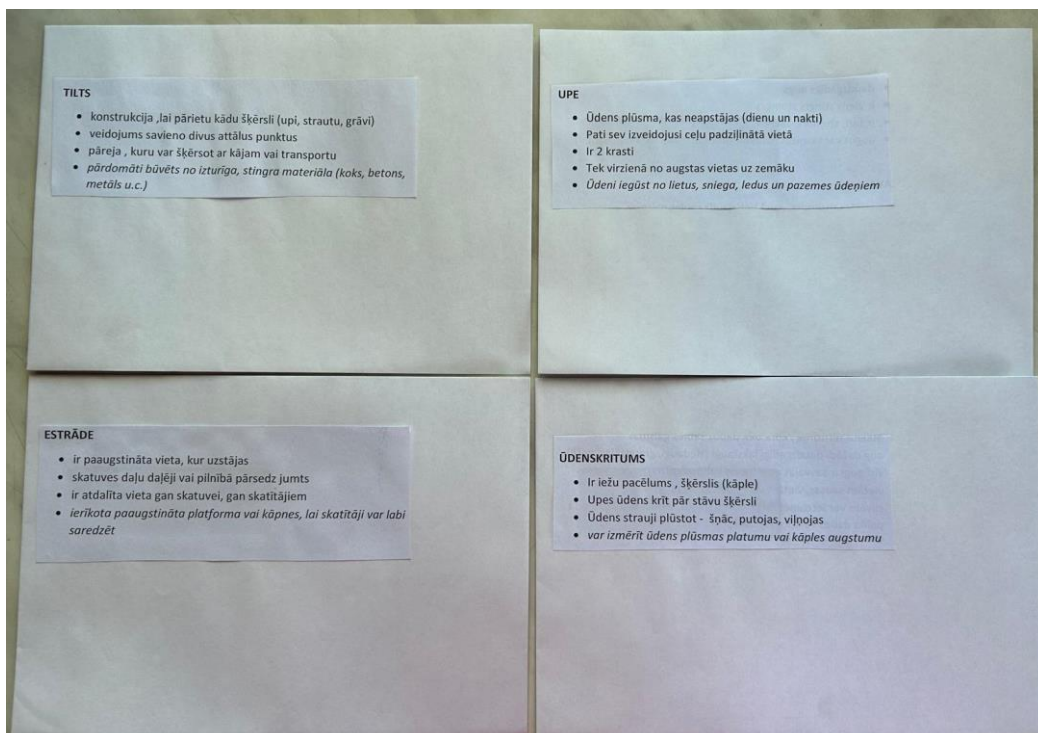
1. aplokšnes ar uzdevumiem,
2. flomāsters un mitrā salvēte.

Aktivitātes norise: Skolēni sadalās grupās pa 2 - 4. Skolēnu grupa saņem aplokšni (-es), lasa jēdzienu pazīmes uz aplokšnes un meklē prasīto objektu.

Kad skolēni pēc pazīmēm atpazīnuši un atrodas pie attiecīgā objekta, var vērt vaļā aplokšni un pildīt iekšā ielikto uzdevumu.

Piemēram: skolēni lasa upes pazīmes (ūdens plūsma, kas neapstājas; pati sev izveidojusi ceļu padziļinātā vietā utt.), atrod upi, izpēta, pārrunā, vai visas pazīmes atbilst upei un, ja atbilst - ver vaļā aplokšni un pilda uzdevumu.

Ieteikumi aplokšņu sagatavošanai - līmēt uz 6 atsevišķām aploksnēm! Skat. paraugā!



UPE

- Ūdens plūsma, kas neapstājas ne dienu , ne nakti
- Pati sev izveidojusi ceļu padziļinātā vietā
- Ir 2 krasti
- Tek virzienā no augstas vietas uz zemāku
- Ūdeni iegūst no lietus, sniega, ledus un pazemes ūdeņiem

ŪDENSKRITUMS

- Ir iežu pacēlums , šķērslis - KĀPLE
- Upes ūdens krīt pār stāvu šķērslī
- Ūdens strauji plūstot - šņāc, putojas, vilņojas
- Var izmērīt ūdens plūsmas platumu vai kāples augstumu
- Kurzemē ūdenskritumus sauc par rumbām

ESTRĀDE

- ir paaugstināta vieta, kur uzstājas
- skatuves daļu daļēji vai pilnībā pārsedz jumts
- ir atdalīta vieta gan skatuvei, gan skatītājiem
- ierīkota paaugstināta platforma ar kāpnēm, lai skatītājiem labāka priekšnesumu redzamība

TILTS

- konstrukcija ,lai pārietu kādu šķērsli (upi, strautu, grāvi)
- savieno divus attālus punktus (krastus, vietas, objektus)
- pāreja , kuru var šķērsot ar kājām vai ar transportu
- pārdomāti būvēts no izturīga, ilgtspējīga materiāla (koks, betons, metāls u.c.)

PĻAVA

- atklāta teritorija , kurā augiem tiek daudz saules gaismas
- aug dažādi daudzgadīgi lakstaugi
- visi augi ir savvaļas augi
- sastopamas dažādas augu sugas
- vietām sausas, vietām vidēji mitras vietas
- cilvēks var ietekmēt šo teritoriju (pļaut, ierīkot laipas), bet tā tik un tā paliks dabas veidota teritorija

KOKS

- daudzgadīgs augs
- ir viens stingrs stumbrs
- ir zari, stumbrs, saknes
- augot var sasniegt lielus augstumus (salīdzinot ar lakstaugiem, krūmiem).
- sastopams gan cilvēka veidotās (*piemēram, parkā*), gan dabiski veidojušās dabas teritorijās (*piemēram, mežā*).

Uzdevumi, kuri jāievieto aploksnēs:

Ieteikums - uzdevumus iepriekš ielaminēt, lai varētu lietot vairākas reizes.

UPE

Šī ir Cieceres upe! Noskaidro Cieceres upes pietekas... Atrodi 4 upju nosaukumus burtu jūklī!

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| B | P | A | K | S | Ī | T | E | P | O |
| T | P | B | V | M | L | S | P | Z | P |
| Ž | C | V | Ē | R | Š | Ā | D | A | L |
| B | B | T | Z | P | K | L | Z | B | P |
| R | N | H | N | L | L | H | V | P | T |
| K | A | Ļ | Ķ | U | P | Ī | T | E | L |
| J | J | K | P | T | R | Z | V | C | H |
| Z | S | B | U | K | U | P | E | C | P |

ŪDENSKRITUMS

Platākais ūdenskritums Eiropā atrodas pie mums Latvijā. Tas ir 249 m plats. Atšifrē kā to sauc!

| | | | | | |
|--------|--------|-------|--------|--------|--------|
| | | | | | |
| 18 + 2 | 20 + 5 | 20+20 | 14 + 4 | 20 - 5 | 18 - 5 |

| | | | | |
|-------|--------|--------|------|--------|
| | | | | |
| 8 + 8 | 20 - 6 | 15 + 4 | 19-9 | 12 + 3 |

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 16 | 18 | 15 | 40 | 14 | 10 | 25 | 20 | 19 | 13 |
| R | T | A | N | U | B | E | V | M | S |

ESTRĀDE

Uzmanīgi noklausies dziesmu "Saldus Saule". Un atbildi uz jautājumiem!

1. Kā sauc šīs dziesmas mūzikas autoru?

- a) Ēriks Ķīgelis;
- b) Fēliks Ķīgelis;
- c) Juris Ķīgelis.



2. Kurš gadalaiks netiek pieminēts dziesmā?

- a) Ziema;
- b) Pavasaris;
- c) Vasara;
- d) Rudens.

3. Dziesmas rindās apvelc pareizo vārdu

Pāri **Kalnsētas/Helmaņa/Veides** kokiem austošā

Visur līdzī tā bijusi

Mana **dimanta/saulainā/zelta** kontrabanda

Mana kabatas **svece/baterija/gaismiņa**

TILTS

Tilti savieno krastus... Vai pazīsti savu pilsētu? Savieno objektu foto ar nosaukumu.



Kalpaka laukums



Saldus pilsētas zīme
Biļļu kalnā



Medus piliens



J.Rozentāla gleznas
tēlu skulptūras



Gleznotājs Janis
Rozentāls



Dzejnieka Māra Čaklā
skvērs










PLĀVA






Šī ir plava! Plavā auņ savvaļas auņi. Apvelc tikai savvaļas auņus! Ja vari, pieraksti klāt nosaukumu!



KOKS (Iepriekš kartiņas jāsagriež un jāieliek aploksnē)

Atbilstoši sagrupē koku nosaukumus un attēlus! Pie katra nosaukuma 3 attēli.

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| OZOLS | LIEPA | KĻAVA |

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| <p>ZIRGKASTAŅA</p> | <p>ĀBELE</p> | <p>PRIEDE</p> |



EGLE

ĶIRŠIS

LAZDA



PĪLĀDZIS


Digitālā formāta uzdevumi un metodiskie norādījumi

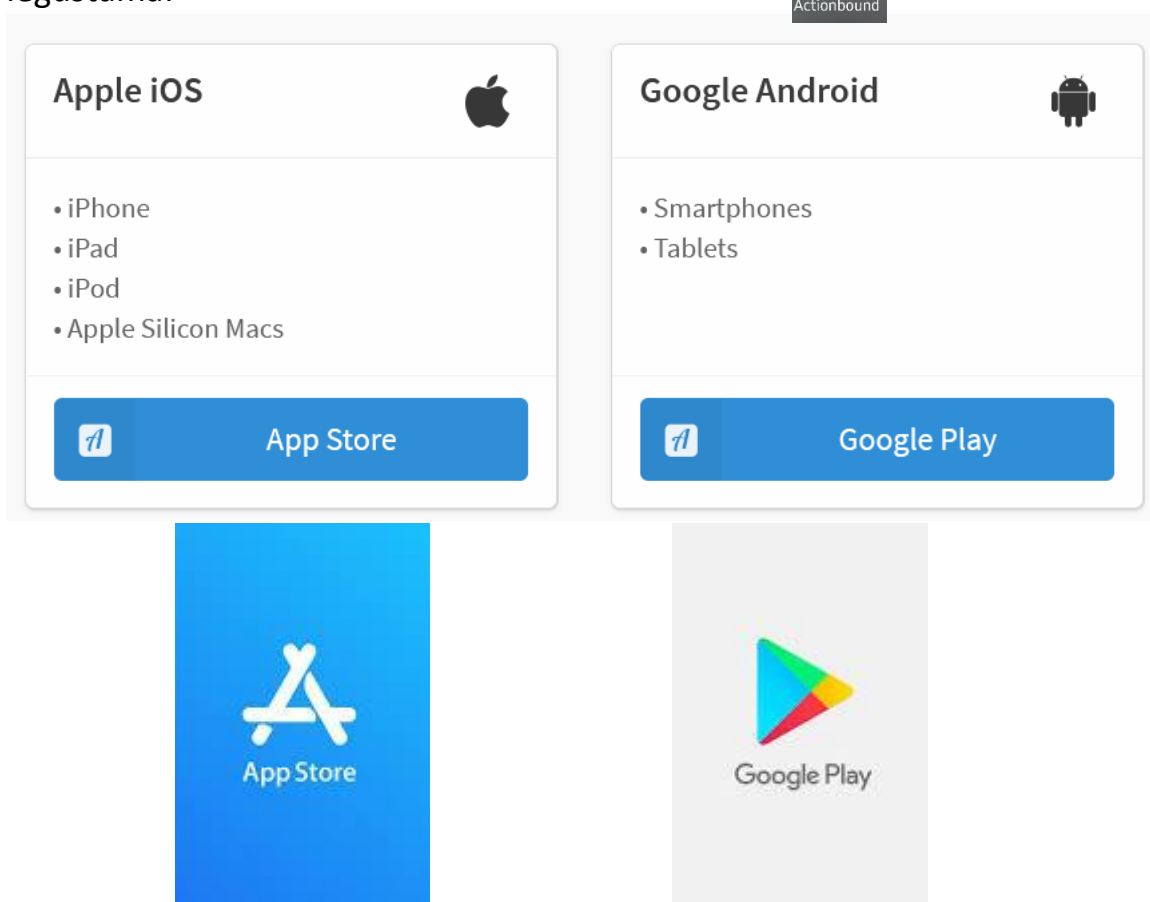
Apraksts: Pastaiga kā izlaušanās spēle. Seši uzdevumi jāveic norādītajā secībā un katra uzdevuma beigās komanda uz lapiņas pieraksta iegūtos koda burtus, no kuriem beigās jāizveido atslēgas vārds, kas saistīts ar Saldus pilsētu.

Laiks: 45 - 60 minūtes

Aktivitātes norise: Dalībnieki sadalās grupās pa 2-3 cilvēki. Grupa lieto 1 viedierīci.

Katrai grupai iepriekš jā sagatavo:

1. viena piezīmju lapiņa un rakstāmrīks,
2. viedtālrunis vai planšetdators ar interneta pieslēgumu,
3. lejupielādēta un uzinstalēta aplikācija Actionbound , kura bezmaksas iegūstama:



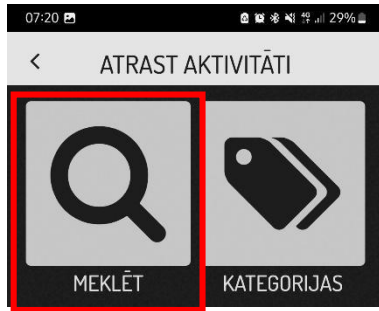
Metodiskie norādījumi:

1. Spēles sākumā katrā viedierīcē ieslēdz **Atrašanās vieta**

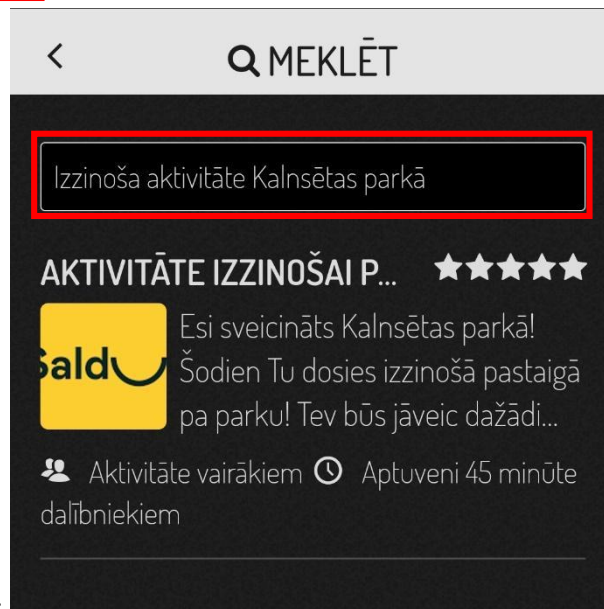




2. Izvēlas iespēju - **Atrast aktivitāti**



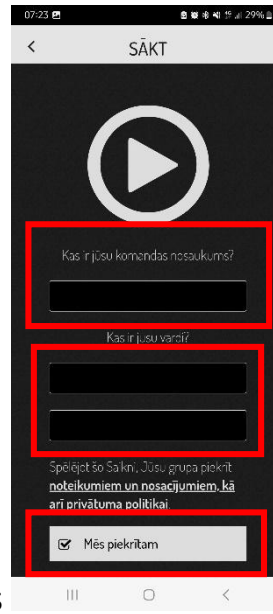
3. Izvēlas iespēju - **Meklēt** vai noskenē **QR kodu**



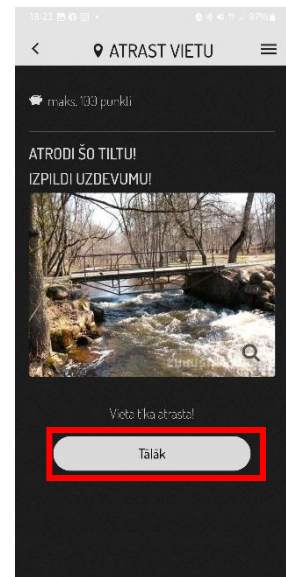
4. Ieraksta atslēgas vārdus -



5. Spiež uz pogas **Sākt**



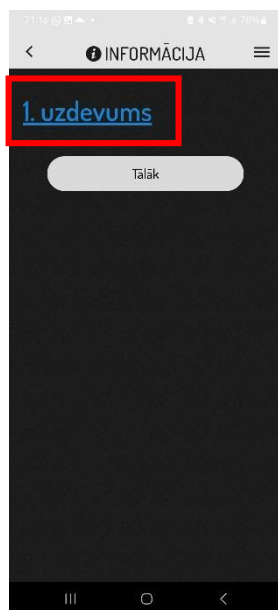
6. Ieraksta komandas nosaukumus un dalībnieku vārdus un sākam spēli.



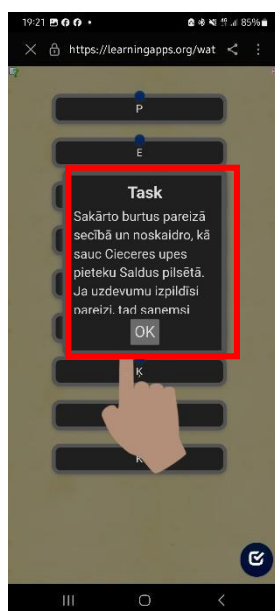
7. Seko bultiņai un atrodi pirmo objektu vieta atrasta, tad spiež uz pogas **Tālāk** kad



8. Saņēmti pirmie 100 punkti, var doties tālāk



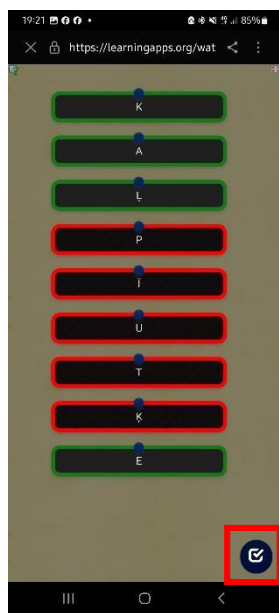
9. Atver 1. uzdevumu



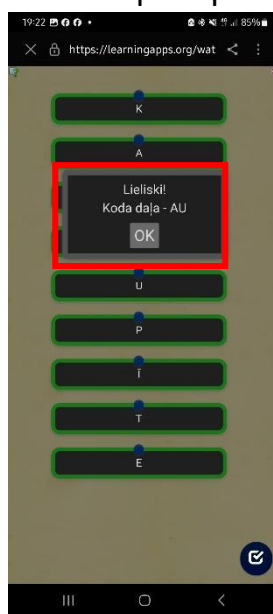
10. Uzmanīgi izlasi uzdevuma nosacījumus!!



11. Velkot ar pirkstu un mainot burtus vietām, izveido vārdu _____, un spied uz pārbaudes pogas labajā apakšējā stūrī.



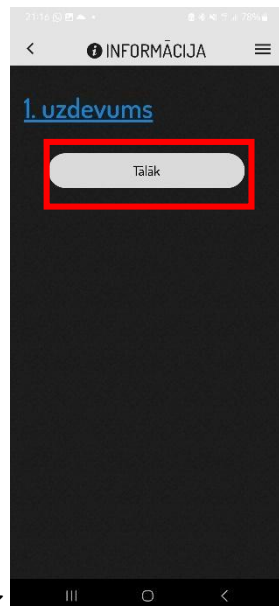
12. Vēro rezultātu - zālā krāsa liecina, ka burti atrodas pareizā vietā, sarkanā krāsa, ka jāveic izmaiņas. Veic izmaiņas un vēlreiz nospied pārbaudes pogu.



13. Uzdevums ir izpildīts, ja ekrānā redzi apstiprinājumu **!!!Svarīgi!!!** pirms uzdevuma aizvēršanas ar X, uz piezīmju lapiņas pieraksta iegūto koda daļu.



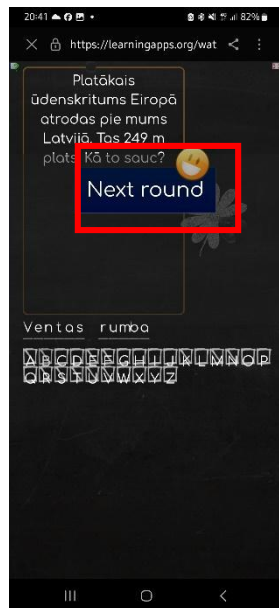
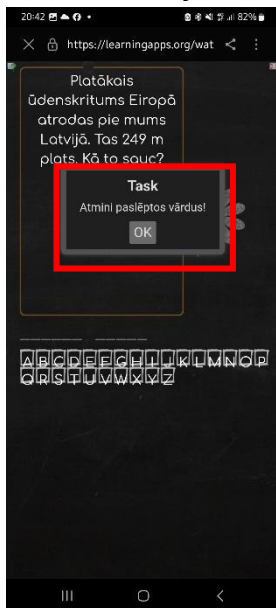
14. Tagad uzdevumu aizver ar **X** vai pogu **DONE**



15. Spied uz pogas **Tālāk**

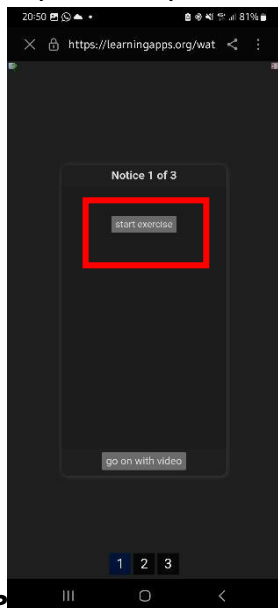
16. Seko norādēm līdz iespējai atvērt **2. uzdevumu**

17. Uzdevumā jāizvēlas burti, kas izveido platākā ūdenskrituma Eiropā nosaukumu.



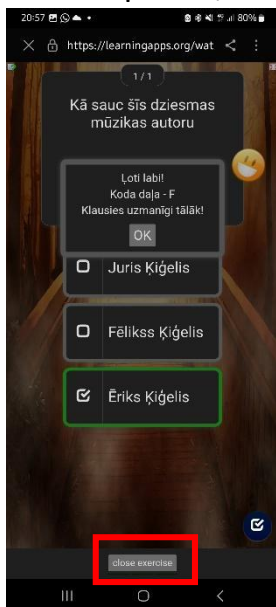
18. 3. uzdevumā jānoklausās fragments no "Saldus Saules"

19. Dziesma apstāsies pēc 25 sekundēm un tiks piedāvāts **1. uzdevums**. Spied uz pogas **start**

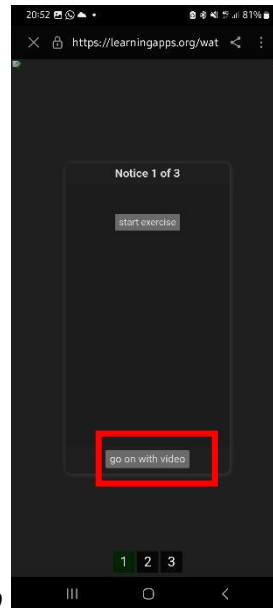


exercise

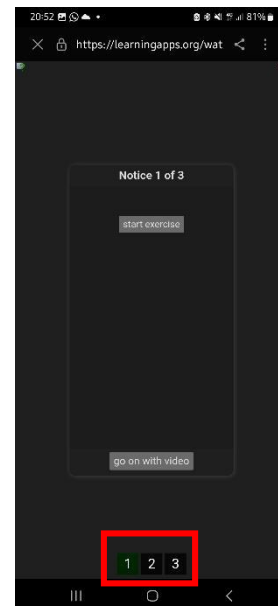
Kad uzdevums izpildīts, koda daļa pierakstīta, tad spied uz pogas ekrāna apakšā **close**



exercise



un uz pogas ekrāna apakšējā daļā *go on with video*



20. Tāpat rīkojas ar šīs dziesmas atlikušajiem **2 uzdevumiem**.

21. **4. uzdevumā** jāsavieno attēls ar aprakstu. Ja ir kļūda, tad atvienot iespējams ar klikšķi



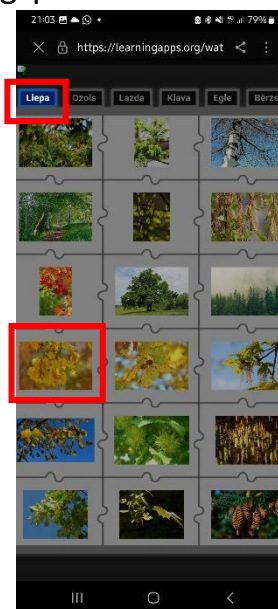
starp savienotajiem elementiem.

22. **5. uzdevumā** jāsaprot savvaļas augi un kultūraugi, velkot ar pirkstu bildīti uz norādīto



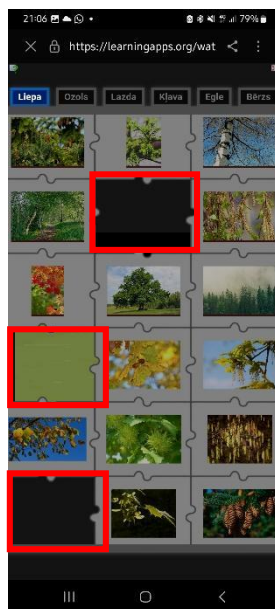
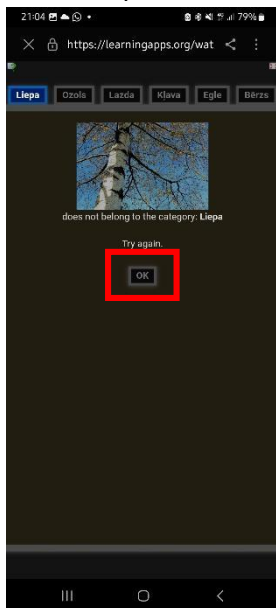
vietu. Attēlu var palielināt ar klikšķi un samazināt ar klikšķi.

23. **6. uzdevumā** jāatrod koks 3 dažādos gadalaikos. Augšpusē var izvēlēties koka



nosaukumu, apakšā jāuzklikšķina uz vajadzīgā attēla.

Ja būs kļūda, tad attēls tiks palielināts. Tad jāspiež OK un jāmēģina tālāk.



Ja atradīs pareizo, tad veidodīs "tukšas" vietas.

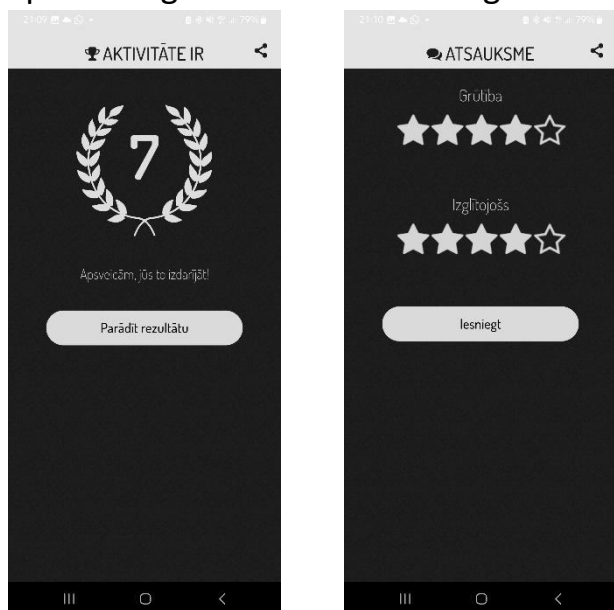
Uzdevuma beigās dalībnieki ne tikai saņems koda burtus, bet arī nelielu balvu – multfilmu



par fotosintēzi.

24. Spēle ir galā, kad komanda iesniedz aslēgas vārdu, ko izveidojuši no visiem uzdevumos iegūtajiem atbildes burtiem.

Spēles beigās katra komanda iegūst norādi, ka ir paveikuši visus uzdevumus.



Pēc izvēles var iesniegt arī novērtējumu.

Pielikumi

Dziesma "Saldus saule"

[Līvi - "Saldus saule" \(Official audio\)](#)

Drošības un uzvedības noteikumi pastaigā uz parku:

- Ievēro satiksmes noteikumus ceļā uz parku un parkā!
- Parkā staigā pa cilvēka iešanai paredzētajām vietām, takām!
- Esi pieaugušā tuvumā jeb pieaugušajam jāzina, kur esi!
- Aizliegts iet tuvu upei, strautam un ūdenskritumam!
- Bojāt un tīšam lauzt parkā uzstādītās lietas – aizliegts!
- Neaiztiec un nepieskaries nezināmās izcelsmes atkritumiem, vielām, lietām!
- Nepieskaries dzīvniekiem, kukaiņiem un nezināmiem augiem!
- Esi kopā ar kādu, pēc savas iniciatīvas nemaini maršrutu, pastaigas iešanas virzienu!
- Ziņo pieaugušajam, ja redzi kādu nedrošu situāciju vai, ja pats nejūties labi!
- Aiz sevis atstāj tīrību un kārtību – ja rodas atkritumi, glabā tos savā somā līdz nonāksi pie atkritumu tvertnes!

